



ATR 72-500 - Texture Imaginair

Par précaution, il est suggéré de faire une COPIE DE SAUVEGARDE de votre fichier « aircraft.cfg » dans le dossier « Flight Simulator 9\Aircraft\Flight 1 ATR-72-500 » avant de faire quoique ce soit. Notez que cette avion n'est pas gratuit ; vous pouvez vous le procurez sur le site Internet « <http://www.flight1.com/products.asp?product=atr1> »

Installation:

Extraire le contenu de « **ATR72-500_Texture_IMG.zip** » dans le dossier :

C:\Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator 9\Aircraft\Flight 1 ATR-72-500 .

Puis, ouvrir avec votre éditeur de texte  le fichier « **aircraft.cfg** » qui est situé dans le dossier « **Flight 1 ATR-72-500** » et ajoutez-y les lignes suivantes juste au-dessus de la balise **[général]** en utilisant la technique du « **copier-coller** ».

```
[fltsim.X]
title=Flight 1 ATR 72-500 Imaginair
sim=ATR72-500_2k4v5.3
model=
panel=
sound=
texture=IMG
kb_checklists=ATR_check
kb_reference=ATR 72-500_ref
atc_id=C-IMG
atc_airline=IMAGINAIR
atc_flight_number=1134
atc_heavy=0
ui_manufacturer=ImaginAir
ui_type=ATR 72-500
ui_variation=ImaginAir
visual_damage=0
description=Repaint par Georges Bourgoïn (IMG07), peintre pour ImaginAir - septembre 2005.
atr_logo=Default.bmp
atr_capt=Captain's Name
atr_fo=FO's Name
```

Le **X** de **[fltsim.X]** doit être remplacé par un numéro. Le numéro doit être incrémenté de 1 en fonction des textures précédentes, c'est-à-dire que si vous avez déjà une texture portant le numéro « 0 », vous avez alors la balise **[fltsim.0]** au début du fichier, vous devrez donc changer le « **X** » par le numéro 1. Si vous avez plusieurs textures d'installés, par exemple : **[fltsim 0]** ... **[fltsim 1]** ... **[fltsim 2]** ... alors la texture sera numérotée en séquence en fonction de la dernière existante, soit **[fltsim.3]**.

N'oubliez pas de sauvegarder le fichier « **aircraft.cfg** ». Pour savoir si la texture est bien installé, vous allez dans FS2004, dans le choix de l'avion, vous devriez avoir comme manufacturier « **ImaginAir** » avec ce modèle d'avion installé et prêt à voler.

Si vous éprouvez des difficultés, écrivez-moi à l'adresse ci-dessous, ou communiquez avec moi sur Teamspeak. Bon Vol !

Georges IMG07 - courriel : georges.bourgoïn@videotron.ca